

СПОРТИВНОЕ ВОСЬМИБОРЬЕ РУССКОГО БОЕВОГО МНОГОБОРЬЯ

Правила соревнований по фехтованию на ножах

«Фехтование на ножах - это всего лишь часть, притом не самая главная, подготовительного процесса к овладению искусством ближнего боя. Фехтование на ножах имеет целью: обучить бойца понимать особенности движения человека вооруженного ножом, обучить нанесению ударов, обучить особенностям защиты от ударов ножом, обучить специфике взаимодействия с противником вооруженным ножом и особенностям техники поединка симметрично вооруженных ножами противников».

Е.Д. Бюю.

§ 1. Содержание фехтования на ножах

1.1. Фехтование - это состязание между двумя многоборцами, которые пытаются поразить при помощи оружия (коснуться) друг друга в отведенные для этого места, для того чтобы набрать достаточное количество очков для выигрыша. Первый из оппонентов, кто наберёт 5 очков, выполняя разрешённые технические действия, признаётся победившим в личном соревновании.

1.2. Спортивное фехтование на ножах – это вид русского боевого многоборья, основанный на традиционных, исторических формах боя ножом распространённых среди великорусского народа, с привлечением методики подготовки прикладных военизированных школ боя ножом русского и советского периода.

1.3. Чистое время поединка в фехтовании на палках составляет 2 минуты. Время поединка измеряется судьёй-секундометристом в промежутке от команды полевого судьи «Сход!» до команды «Расход!»

§ 2. Положения многоборцев в начале поединка

2.1. По команде полевого судьи «Смирно!» принимают известное строевое положение. Нож находится справа от многоборца в положении «к ноге».

2.2. По команде полевого судьи «Честь!», многоборцы приветствуют друг друга, взяв винтовку правой рукой посередине, вытягивают руку с оружием по направлению к сопернику штыком вверх.

2.3. По команде «К бою!» бойцы занимают позиции на **линии нападения** принимая один из вариантов боевой стойки (левосторонняя или правосторонняя) удерживая оружие одной рукой.

2.4. По команде полевого судьи «Сход!», многоборцы начинают поединок, двигаясь в пределах площадки («поля»).

2.5. По команде полевого судьи «Расход!», многоборцы прекращают любые действия. После окончания эпизода боя или всего поединка многоборцы возвращаются на линии нападения своего цвета (красную и синюю).

§ 3. Разрешенные действия

В поединке разрешен к применению следующий арсенал приемов фехтования: удары-уколы ножом в отведённую правилами зону поражения, захват оружия своим оружием, сопровождение и блокировку вооружённой руки противника своей вооружённой и безоружной рукой, вытеснение, сбивание толчком руками и туловищем, обезоруживание выбиванием ножа ударом предплечьями и ладонями.

Уколы и режущие удары все называются «удар-укол» и оцениваются одинаково в любых положениях, в том числе, в положении лежа. Технические движения проводятся оружием, руками, ногами, туловищем и сочетанием всех этих движений.

3.1. Вытеснение. В фехтовальном поединке на ножах разрешается вытеснить противника с площадки при помощи своего оружия, рук и туловища.

3.2. Захват оружия своим оружием. В фехтовальном поединке на ножах разрешаются технические действия своей вооружённой рукой, находящейся в соединении с вооружённой рукой противника, которые препятствуют его активным наступательным действиям. Так же разрешены защитные действия невооружённой рукой, если они проводятся без захвата конечности противника.

3.3. Обезоруживание. В фехтовальном поединке на ножах разрешается обезоруживание противника только одним способом – выбиванием из рук при помощи резкого ударного воздействия своим оружием на его оружие или рукой на его вооружённую руку. Приём засчитывается только при условии удачного и правильного выполнения.

3.4. Сбивания. В фехтовальном поединке на ножах разрешаются сбивания противника толчком своим оружием, руками и туловищем. Действие засчитывается если проведено без нарушений и в пределах поля боя.

3.5. Удары-уколы. В фехтовальном поединке на ножах разрешаются колющие и режущие удары лезвием ножа по всей поверхности тела противника, кроме головы. Ограничительной линией площади поражения сверху выступает линия шеи. Независимо от того, какой удар был нанесён (режущий или колющий), он засчитывается как «удар-укол». Разрешено держать нож в любой руке двумя основными хватами (лезвием от большого пальца и лезвием от мизинца). Разрешено менять хват и руку во время поединка.

3.6. Защиты. В фехтовальном поединке на ножах разрешены следующие защитные действия: воздействие на вооружённую руку противника своей невооружённой рукой, воздействия ножом на вооружённую руку противника, воздействия своим ножом на нож противника, воздействия предплечьем своей вооружённой руки на вооружённую руку противника.

§ 4. Итог и оценка поединка

4.1. Итогом поединка является победа одного участника и поражение другого.

а) **чистая победа** – присуждается многоборцу, если он закончил бой до истечения времени со счётом 5:0.

б) **победа за явным преимуществом** – присуждается многоборцу, если он набрал до истечения времени счёт 5:1.

в) **победа по очкам** – присуждается многоборцу, набравшему хотя бы на 2 очка больше чем его противник.

г) **победа с минимальным преимуществом** – присуждается многоборцу, набравшему на 1 очко больше чем его противник.

д) **снятие и дисквалификация (см. Правила соревнований. Общая часть)**

§ 5. Оценка приёмов

5.1. Качество и оценка приёма зависит от взаимного расположения участников относительно границ поля боя до и после проведения приема.

5.2. Оценка технических действий сведена в таблицу №1:

Таблица оценок №1

удар-укол	1 очко
обезоруживание	1 очко
вытеснение	1 очко
сбивание	1 очко

§ 6. Запрещенные действия

6.1. В поединке запрещены действия:

- удары рукояткой ножа;
- удары ножом направленные мимо поражаемого пространства;
- удары любой частью тела;
- любые захваты руками.

Образец судейской записки

КРАСНЫЙ	ФЕХТОВАНИЕ НА НОЖАХ	СИНИЙ
Фамилия	ОЧКИ	Фамилия
	УДАР-УКОЛ (1 ОЧКО)	
	ОБЕЗОРУЖИВАНИЕ (1 ОЧКО)	
	ВЫТЕСНЕНИЕ (1 ОЧКО)	
	СБИВАНИЕ (1 ОЧКО)	
	ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ	
	ИТОГО	

Победил _____

Судья _____