

СПОРТИВНОЕ ВОСЬМИБОРЬЕ РУССКОГО БОЕВОГО МНОГОБОРЬЯ

Правила соревнований по рукопашному бою

Рукопашный бой – вид спортивного многоборья (новация), основанный на традиционных, исторических формах русского рукопашного боя.

§ 1. Содержание рукопашного боя

1.1. Рукопашный бой - это состязание между двумя многоборцами, которые пытаются поразить друг друга при помощи ударов и других действий выполняемых руками и ногами в отведенные для этого места, для того чтобы набрать достаточное количество очков для выигрыша.

1.2. Рукопашный бой - это вид русского боевого многоборья, основанный на традиционных, исторических формах русского рукопашного боя.

§ 2. Разрешенные действия

В поединке разрешен к применению следующий арсенал приемов:

2.1. Разрешены удары головой. Разрешены удары любой частью руки и ноги в отведённую правилами зону поражения, другие действия выполняемые руками и ногами защитного и наступательного характера, захваты конечностей и шеи противника (на 5 (пять) секунд) для проведения ударов, сбиваний и выталкиваний.

2.2. Сопровождение и блокировку атакующей руки или ноги противника, а так же любые защитные действия выполняемые руками и ногами.

2.3. Вытеснение ударами рук и ног, сбивание ударами рук и ног, толчками и другими приёмами выполняемыми руками, ногами и туловищем.

2.4. Удары оцениваются одинаково в любых положениях, в том числе, в положении лежа.

2.5. Технические движения проводятся, руками, ногами, туловищем и комбинированием всех этих движений.

2.6. Удары.

- **Ударом считается** резкое кратковременное атакующее или оборонительное взаимодействие ударными частями тела одного из участников по телу соперника.
- **Ударными частями тела могут быть:** тазобедренный сустав, бедро, коленный сустав, голень, голеностопный сустав, стопа, плечевой сустав, плечо, локтевой сустав, предплечье, лучезапястный сустав, ладонь, кулак.
- **Удары разрешается наносить:** в любую часть тела, кроме позвоночника.
- **Удары разрешается наносить:** в положении «стоя» и «лежа».

- **Удар**, в результате которого атакуемый многоборец из положения «стоя» переходит в положение «лежа» (занимает положение «лежа»), оценивается в соответствии с Таблицей оценок №1 по взаимному расположению участников относительно пространства поля боя.
- **Удар**, может быть выполнен с падением и без падения атакующего.
- **Оценка удара в этих случаях полностью соответствует таблице оценок №1**

2.7. В результате удара атакуемый многоборец может оказаться в состоянии:

- а) **нокаут** - невосстановимая в течение более 8-10 секунд потеря равновесия, нарушена координация движений, слабая реакция зрительных анализаторов на действия арбитра, участник не в состоянии защищаться и продолжать поединок;
- б) **нокдаун** - потеря способности физически защищаться на несколько секунд, и в данный момент участник не в состоянии продолжить поединок;
- в) **потеря устойчивого равновесия** - кратковременная (мгновенная) быстро восстанавливаемая потеря возможности защищаться, поединок при этом не прерывается;

2.8. Вытеснение. В рукопашном бою разрешаются вытеснять противника с площадки при помощи приёмов и технических действий выполняемых руками, ногами и туловищем.

2.9. Захваты конечностей и шеи. В рукопашном бою разрешаются технические действия, направленные на удержание рук, ног или шеи противника, которые препятствуют его активным действиям. Так же захваты руками разрешены для усиления своего удара. В обоих случаях захват сохраняется не более 5 секунд, по истечении времени полевой судья подаёт команду к прекращению технических действий и разводит многоборцев.

2.10. Сбивания. В рукопашном бою разрешаются сбивания противника толчком или ударом. Действие засчитывается если проведено в пределах поля боя.

§ 3. Итог и оценка поединка

3.1. Итогом поединка является победа одного участника и поражение другого.

- а) **чистая победа** - присуждается многоборцу, если он закончил бой нокаутом или техническим нокаутом до истечения времени поединка.
- б) **победа за явным преимуществом** - присуждается многоборцу, если он нанёс удары вызвавшие два нокдауна у его противника, до истечения времени поединка.
- в) **победа по очкам** - присуждается многоборцу, набравшему хотя бы на 2 очка больше чем его противник.
- г) **победа с минимальным преимуществом** - присуждается многоборцу, набравшему на 1 очко больше чем его противник.
- д) **снятие и дисквалификация** (см. Правила соревнований. Общая часть)

§ 4. Оценка приёмов

4.1. Качество и оценка приёма зависит от взаимного расположения участников относительно границ поля боя до и после проведения приема.

4.2. Оценка технических действий сведена в таблицу №1:

Таблица оценок №1

нокаут	чистая победа
технический нокаут (добивание ногой в голову в положении лёжа)	чистая победа
нокдаун	4 очка
чистый удар по голове	3 очка
чистый удар по туловищу	2 очка
чистый удар по ногам	1 очко
сбивание	1 очко
вытеснение	1 очко

§ 5. Запрещенные действия

5.1. В поединке запрещено:

- а) выполнять любые захваты за туловище;
- б) выполнять броски.

Судейская записка

КРАСНЫЙ	РУКОПАШНЫЙ БОЙ	СИНИЙ
	Ф.И.О.	
	ОЧКИ	
	НОКАУТ (ЧИСТАЯ ПОБЕДА)	
	ТЕХНИЧЕСКИЙ НОКАУТ (ЧИСТАЯ ПОБЕДА)	
	НОКДАУН (4 ОЧКА)	
	УДАР ПО ГОЛОВЕ (3 ОЧКА)	
	УДАР ПО ТУЛОВИЩУ (2 ОЧКА)	
	УДАР ПО НОГАМ (1 ОЧКО)	
	ВЫТЕСНЕНИЕ (1 ОЧКО)	
	СБИВАНИЕ (1 ОЧКО)	
	ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ	
	ИТОГО:	

Победил _____ (характер победы)

Судья _____ (подпись)